

# Työsuunnitelma

Luontoon oppimaan!

**Projektinne lähtökohdat:** *Millaista haastetta/tehtävää ryhmä ratkaisee? (perustelu, miksi tämä on tärkeää)*

Projektin haasteena on saada ihmiset liikkumaan ja innostumaan Suomen luonnosta. Asiakkaamme on lisäksi toivonut, että ongelman ratkoamisessa hyödynnettäisiin uusinta teknologiaa, kuten virtuaali- ja/tai lisättyä todellisuutta.

Asiakkaamme Suomen Luonnonsuojeluliitto on kansalaisjärjestö, joka pyrkii edistämään mm. kestävästä elämäntapaa ja ympäristönsuojelua. Kansalaisten ymmärrys ja luonnon arvostus käy heidän intresseissä, ja edesauttaa liiton päätavoitteiden toteuttamisessa.

**Projektinne asiakas/loppukäyttäjä/hyödyntäjä:** *Kuka/mikä on projektinne asiakas, millaiseen asiakkaan tarpeeseen projekti liittyy, entä onko kehitettävän tuotteen/palvelun/konseptin ajateltu loppukäyttäjä(t) eri kuin asiakkaanne?*

Projektimme asiakas on Suomen Luonnonsuojeluliitto ja projekti liittyy SLL:n 100 luontohelmeä -kampanjaan, jonka avulla SLL haluaa kannustaa suomalaisia tutustumaan Suomen luontoon.

Olemme valinneet kohderyhmiksi lapsiperheet, nuoret aikuiset ja turistit. Lapsiperheet ja nuoret aikuiset siksi, että SLL:n näkökulmasta olisi hyödyllisintä opettaa nuoria arvostamaan luontoamme. Tämä vastaa liiton aatteita. Näillä ryhmillä on myös parhaimmat edellytykset liikkua kohteiden välillä. Ryhmät voisivat tehdä esimerkiksi päiväretkiä johonkin mielenkiintoiseen kohteeseen.

Turistien kohdalla sovellus antaa mahdollisuuden tutustua Suomen luontoon helpolla, nopealla ja interaktiivisella tavalla.

**Ongelman rajaus:** *Mihin tarpeeseen ensi sijaisesti vastaatte projektillanne, mitä rajaatte ratkaisun etsinnän ulkopuolelle ja miksi? Mistä arvioitte potentiaalisten maksavien asiakkaiden löytyvän, miksi? Miten otatte huomioon/rajaatte loppukäyttäjät?*

Projektin rajaus tapahtuu pääasiassa yhteistyössä Suomen luonnonsuojeluliiton kanssa ja tämän seurauksena keskitymme enemmän demoon, teknisten mahdollisuuksien kartoittamiseen sekä kustannusten arvioimiseen. Kartoitamme myös loppukäyttäjien mielipiteitä sekä asenteita erilaisiin konsepteihin.

Suomen Luonnonsuojeluliitolla on iso vaikutusvalta tällä alueella, koska kyseessä on kuitenkin heidän tilaama ratkaisu. SLL koordinoi kaikki mahdolliset muut yhteistyöt mitkä tähän projektiin saattaa liittyä.

**Projektin tavoitteet:** *Minkälaiseen ratkaisuun pyritään (proto, demo, selvitys tms.)? Mikä on käyttäjäkohderyhmä/hyödyntäjä?*

Tarkoituksenamme on tehdä konsepti mahdollisesta ratkaisusta, sekä yksinkertainen demoversio lopullisesta tuotteesta ja selvittää mitkä tekniset ratkaisut ovat tai eivät ole mahdollisia. Konseptin avulla on tarkoitus herättää mielenkiintoa suomalaisissa ohjelmistoalan yrityksissä, joilta löytyisivät resurssit lopullisen tuotteen loppuunviemiseen ja toteuttamiseen. Tarkoituksena on myös koostaa kustannus- ja resurssiarviot siitä, mitä projektin loppuunvieminen vaatisi.

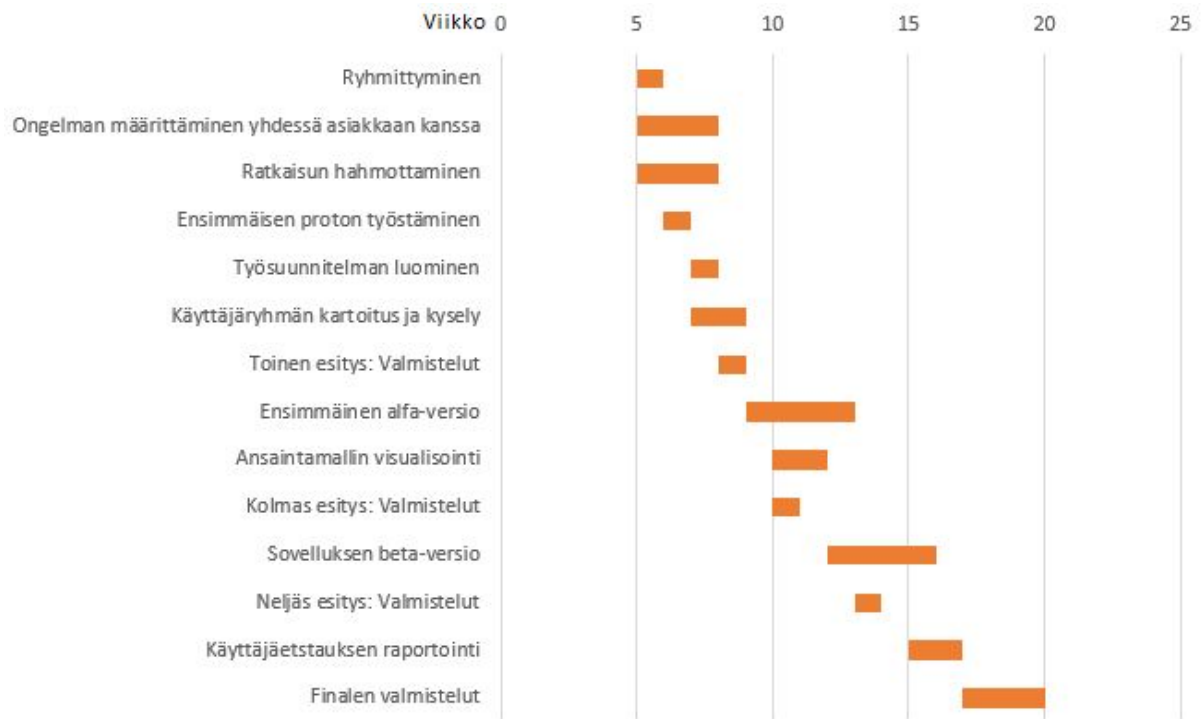
**Tiedon kerääminen:** *Mistä aiheesta tarvitaan lisää tietoa, miten tietoa tästä hankitaan, miten tiedonkeruu toteutetaan?*

Tietoa tarvitaan muun muassa puhelimen teknisistä ominaisuuksia ja minkälaisia toiminnallisuuksia se mahdollistaa puhelinkäyttöliittymien (Android API, iOS API) dokumentaatioiden avulla. Myös loppukäyttäjien mielipiteitä ja asenteita on tarpeellista kartoittaa esimerkiksi kyselytutkimuksella ja aikaisempien tilastojen pohjalta.

Me emme kuitenkaan voi kysyä loppukäyttäjiltä suoraan minkälainen sovellus he haluaisivat. Niinkuin luoennolla esitettiin, niin ennen kuin autoa keksittiin niin ihmiset toivoivat nopeampia hevosia. Meidän täytyy ensin siis määrittää sovelluksemme, ja sitten kysyä asiakkailta mielipiteitä ratkaisusta. Tavoitteemme on saada sovellus niin toimivaksi että voisimme antaa jo ensimmäinen alfa-versio loppukäyttäjälle testattavaksi. Testaajina käytetään eri ikäuokan henkilöitä eri teknillisillä osaamistasoilla.

**Projektin etenemisen vaiheet ja aikataulusuunnitelma:** *arvio eri osatehtäviin käytettävästä ajasta*

Alla näkyy projektimme aikataulusuunnitelma Gantt-kuvaajan muodossa. Viikko-akseli kuvaa vuoden viikkojen numerot. Vaiheet kuvaavat melko isoja kokonaisuuksia, ja joudumme näin todennäköisesti pilkkomaan niitä pienempiin osiin ajan myötä. Teimme näin koska etukäteen on vaikeaa arvioida osavaiheiden kestoa. Saatamme ehkä joutua muokkaamaan ratkaisua asiakkaan palautteen perusteella.



**Röyhmän kokoonpöno ja keskinäinen vastuu/työnjako:** *kuka ryhmänne jäsenistä toimii tiimin vetäjänä?*

Blogissamme on esitetty ryhmän jäsenet tarkemmin. <https://blogs.aalto.fi/luontoonoppimaan/>

Eero Helske: Tiiminvetäjä

Jimmy Envall: Konseptointi ja kustannusarvioinnit

Olli Kanerva: Tekninen toteutus ja kartoitus

Merit Morikawa: Konseptointi ja kustannusarvioinnit

Terhi Tenhunen: Konseptointi ja kustannusarvioinnit

Riku Wessman: Tekninen toteutus ja kartoitus